

- IL RICHIAMO DELLA VALLE - • SCHEDA PERSONAGGIO PREDEFINITO •

La gente della Valle è composta da esploratori nati, ma il tuo talento fuori dal comune ti ha reso una figura quasi leggendaria in questo campo. Sei un esperto di tutto ciò che è selvaggio: per quanto ci provi, la Valle non riesce a tenerti nascoste le sue meraviglie per più di qualche giorno. Trovare nuovi sentieri è una tua seconda natura, così come superare ogni ostacolo che ti si para davanti. Sono anni che lo fai, e la cosa non smette mai di entusiasmarti.

Per un altro valligiano, allontanarsi troppo dalle solite piste non è consigliabile, ma tu sei sempre pronto a mettere il naso nella foresta o a calcare qualche sentiero dimenticato. D'altronde, la Valle stessa non sarebbe stata scoperta, se non ci fossero stati degli arditi esploratori come te a fare da avanguardia e a disegnare le mappe del territorio.



Ricognitore Impareggiabile

Ruolo

Esaurisci: Sposta su un Elemento il tuo . Quell'Elemento ti affatica.

RUOLO:

RICOGNITORE IMPAREGGIABILE

ASPETTO:



PER



SPI



FIS



CON

Lista del mazzo iniziale:

Origine: **Viaggiatore**

- ◇ Occhio di Falco
- ◇ Stivali in Lanaferrosa
- ◇ Ricordare alla Perfezione
- ◇ Medaglione del Riverbero
- ◇ Ramingo

Specialità: **Esploratore**

- ◇ Dalla Natura con Amore
- ◇ Una Foglia nella Brezza
- ◇ Sensori di Confine
- ◇ Bastone da Escursione degli Orlin
- ◇ Al Mio Fianco

Interesse Personale

- ◇ Segnavia

Personalità

- ◇ Arguto
- ◇ Determinato
- ◇ Meticoloso
- ◇ Convincente

SCAMBI:

_____ PER _____

- IL RICHIAMO DELLA VALLE -

• SCHEDA PERSONAGGIO PREDEFINITO •

Ancora prima di unirti ai Ranger, dedicavi il tuo tempo ad aiutare le comunità della Valle: hai sempre dato una mano a tutti, indiscriminatamente, senza disdegnare nemmeno gli incarichi più umili. In quanto armonista, hai l'indole del mediatore e del guardiano, e il tuo legame con i valligiani è profondo e vero.

Anche un luogo bucolico come la Valle, però, ha le sue pecche: litigi, problemi, disgrazie. Grovigli di rancore e dissonanza che non possono essere risolti senza l'aiuto di un mediatore imparziale... cioè di un armonista. Voi siete i pacieri della comunità, ma anche i suoi protettori. Se un predatore si aggira nei paraggi, siete voi la prima linea di difesa del villaggio: i metodi differiscono, e che tu preferisca scacciare bestie con le buone o dirigerle altrove con una mazzata, il tuo ruolo resta fondamentale.



Voce degli Anziani

Ruolo

Esaurisci: Spendi 1 energia di un tipo qualsiasi per collocare 1 segnalino su una carta Sostegno.

RUOLO:
VOCE DEGLI ANZIANI

ASPETTO:



PER



SPI



FIS



CON

Lista del mazzo iniziale:

Origine: **Pastore**

- ◇ Presenza Calmante
- ◇ Tocco Curativo
- ◇ Richiamo del Focolare
- ◇ Oru il Cane da Pastore
- ◇ Fischietto del Diversivo

Specialità: **Armonista**

- ◇ Un Caro Amico
- ◇ Seguire le Orme
- ◇ Traduttore d'Intenzioni
- ◇ Pokodo la Furetta
- ◇ Lande Conosciute

Interesse Personale

- ◇ Elettroschinieri da Escursionismo

Personalità

- ◇ Percettivo
- ◇ Appassionato
- ◇ Astuto
- ◇ Coinvolgente

SCAMBI:

_____ PER _____

- IL RICHIAMO DELLA VALLE -

• SCHEDA PERSONAGGIO PREDEFINITO •

Un po' ingegnere, un po' artista visionario, in ogni caso maestro di creatività. Sempre alla ricerca della conoscenza, studi la tecnologia del passato per innovare quella del presente. Sei il tipo di persona che non ha mai finito di sperimentare.

Come artefice della Valle, fornisci l'insieme di invenzioni e nuove tecnologie che la comunità sempre ricerca (anche se ancora non lo sa). Ti occupi di migliorare le infrastrutture essenziali, come i generatori e i sistemi idrici.

Unendoti ai Ranger, hai ottenuto accesso alle fornitissime officine di Stazione Ermotronco e vieni incoraggiato più di ogni altro Ranger a esplorare le profondità delle rovine che scopri quando sei di pattuglia. Non è raro che, nascosti tra i ruderi, tu possa riportare alla luce antichi reperti, per restituirli al mondo dopo secoli di oblio.



Mastro Ingegnere

Ruolo

Esaurisci: Ripristina una Tecnologia.

RUOLO:

MASTRO INGEGNERE

ASPETTO:



PER



SPI



FIS



CON

Lista del mazzo iniziale:

Origine: **Artigiano**

- ◇ Strumento Preferito
- ◇ Replica Funzionale
- ◇ Momento di Disperazione
- ◇ Marsupio Multitasca
- ◇ Celle Energetiche Universali

Specialità: **Artefice**

- ◇ Una Pietra nel Fiume
- ◇ Ferinodex
- ◇ Borraccia di Infuso
- ◇ Album di Flussomemorie
- ◇ Bastoni Memlev da Escursionismo

Interesse Personale

- ◇ Multiutensile Riconfigurante

Personalità

- ◇ Scrupoloso
- ◇ Equilibrato
- ◇ Ingegnoso
- ◇ Compassionevole

SCAMBI:

- _____ PER _____

- IL RICHIAMO DELLA VALLE -

• SCHEDA PERSONAGGIO PREDEFINITO •

Molti anni fa, hai percorso l'ardua salita che porta al monastero sulla cima del Picco Cieco, dove attraverso decenni di studio e pratica nella Torre Fluttuante sei diventato maestro nel veicolare la tua volontà e nell'alterare la materia attraverso l'uso di un canalizzatore. Grazie a questa meraviglia tecnologica senza pari, riservata solamente ai più disciplinati e accorti, ora la realtà stessa si piega al tuo volere.

Alcuni scelgono una vita da eremita, ma tu sei tra i pochi che sono tornati tra le braccia della comunità per compiere gesta di pura meraviglia, sfide che altrimenti richiederebbero anni per essere portate a termine.

È raro che un plasmarealtà si unisca ai Ranger, ma quelli che lo fanno sono sempre tra gli individui più talentuosi della Valle.



Seguace del Primo Ideale

Ruolo

Esaurisci: Perlustra 1 carta sfida.

RUOLO:

SEGUACE DEL PRIMO IDEALE

ASPETTO:



PER



SPI



FIS



CON

Lista del mazzo iniziale:

Origine: **Raccogliatore**

- ◇ Terreno Familiare
- ◇ Pollice Verde
- ◇ Saggezza Popolare
- ◇ Set da Tè in Foglie
- ◇ Doni della Natura

Specialità: **Plasmarealtà**

- ◇ Calappio di Radici
- ◇ Plasmare la Terra
- ◇ Frusta Celeste
- ◇ Verga del Sole
- ◇ Ciò Che Non Dovrebbe Essere

Interesse Personale

- ◇ Armonizzare

Personalità

- ◇ Vigile
- ◇ Audace
- ◇ Versatile
- ◇ Premuroso

SCAMBI:

_____ PER _____

_____ PER _____